



REVISTA

Zona
Gráfica



Nº 22
Oct-Nov
2017



ESCUOLA DE LA
INDUSTRIA
GRAFICA
Formación Dual

IMPRIMIENDO NUESTRO FUTURO...



Especial VIDEOJUEGOS



¿Cuál es el videojuego favorito en la EIG?

Fiesta Aniversario

Fotos de las Fiestas Patrias

Concurso Literario

Columna Gráfica y mucho más...



Frases



“La esperanza nos hace fuertes. Es nuestra única arma cuando todo lo demás está perdido”



Sergio Serrano 2ºD

God of War

Link de interés



www.m.ign.com

IGN es un sitio web que se centra, sobre todo, en reseñas y noticias sobre videojuegos. Muy entretenido e interesante.

CRA
Centro de Recursos de Aprendizaje

Ven a leer...



Nintendo

Revista que contiene las últimas informaciones del mundo gamer Nintendo. Con datos, noticias y muchas imágenes nos entretiene mensualmente. Estas revistas están disponibles en nuestra biblioteca.



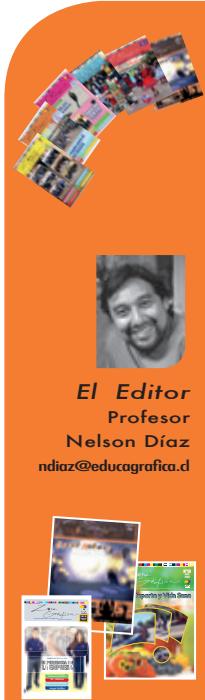
Débora Villanueva 2D

EDITORIAL

Especial Videojuegos

Está comprobado que el uso excesivo de medios audiovisuales (consolas, televisión, computadora, celular, etc) puede perjudicar tu vida. Por eso, debes organizar inteligentemente los tiempos disponibles y ser equilibrado en tus actividades diarias: **tiempo para jugar, hacer deporte, estar con la familia, estar con amigos, estudiar y hacer los deberes en la casa.** Una vida plena es aquella en la que puedes hacer de todo, y mejor si es acompañado.

Espero disfrutes esta última edición de la revista en este año 2017 y nos vemos el próximo año con el número 23 de Zona Gráfica.



El Editor
Profesor
Nelson Díaz
ndiaz@educografica.d

2

www.hobbyconsolas.com

Es la web especializada en videojuegos y cultura gamer del grupo editorial Axel Springer España. Tiene su origen en 2010 y publica online las noticias de actualidad sobre el mundo del videojuego, así como reviews, avances, videos y todo tipo de contenido.



Jesús Latorre 2A

Panoramas Videojuegos

¿Qué es la festigame ?

festigame CHILE 2017

El Festigame es un festival de videojuegos, hasta donde llegan los amantes de la **cultura gamer**. La muestra busca que los participantes vivan una experiencia única a través de los stand y las más de 200 estaciones de videojuegos. Se realiza todos los años en el Espacio Riesco.

Una de las actividades que más llama la atención es la **competencia de cosplayer**, moda que consiste en disfrazarse de personas de videojuegos, por lo que son muchos los que llegan con sus mejores trajes.



Nos alegra informar a la comunidad escolar del éxito de la **Fiesta** organizada por el Centro de Alumnos.

Se logró recaudar \$812.300, de los cuales se van a repartir \$50.000 entre los cursos de la alianza ganadora del aniversario (1ro, 2do, 3ro y 4to C).

Estamos muy orgullosos del comportamiento y participación de los estudiantes y funcionarios que apoyaron nuestra actividad.



Sergio Serrano
Vicepresidente Semana ABC
Centro de Alumnos EIG

Participaron en este número:

Editor	:	Nelson Díaz
Diseño Gráfico	:	Patricio Lizama
Fotografía	:	Equipo Zona Gráfica
Columna Gráfica	:	Francisca Vargas (4ºA)
Link de interés	:	Jesús Latorre (2ºA)
CRA Libros	:	Débora Villanueva (2ºD)
Frase	:	Sergio Serrano (2ºD)
Cine	:	Ignacio Medina (2ºD)
Centro Alumnos	:	Sergio Serrano (2ºD)
Panoramitas	:	Equipo Zona Gráfica
Reportaje	:	Débora Villanueva (2ºD)
Tania Núñez (2ºD)		
Ingraf	:	Jimena Tapia
Anecdotario del Saber	:	René Sepúlveda
Olimpiadas	:	Diego Saavedra
Corrección textos	:	Nelita Sepúlveda
Rubén Castillo		
Nishme Zafe		
Víctor Castro		
Producción	:	Fernanda Nieto (2ºD)
Nancy Yáñez (3ºE)		
Lucas Obreque (2ºB)		
Impresión	:	Canon



Zona
Gráfica



Informe de Francisca Vargas 4ºA
Colorama

La máquina Palladio es un CTP de cama plana. Utiliza un láser violeta para filmar planchas de aluminio offset. Su alimentación es automática o manual y se dirige a una procesadora en línea.

Otras características:

- Tiene un panel de control del operador (OCP) que muestra la información del estado y facilita la introducción de configuraciones y comandos.
- Salida directa a la procesadora.
- Casetes recargables de suministro de planchas.

La pantalla muestra el estado de funcionamiento y los mensajes de error, se separa en cinco estados:

- 1) Menú
- 2) Command (comando)
- 3) Status (estado)
- 4) Error Messages (Mensajes de error)
- 5) Others (otros)

Cuando se introducen los parámetros de configuración, los datos se visualizan fácilmente en la pantalla.



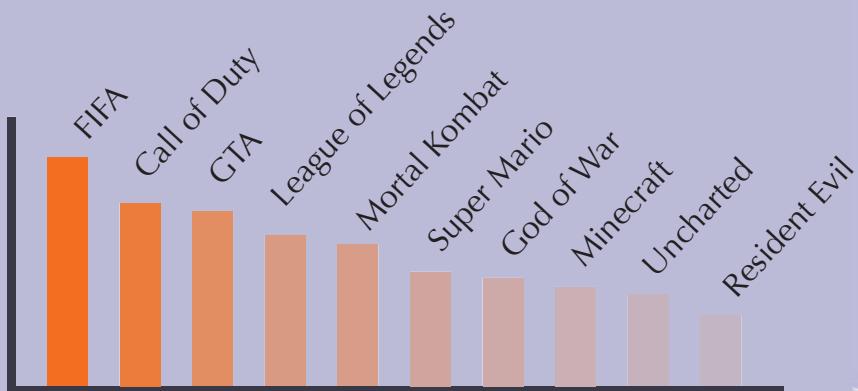
AGFA



Reportaje Videojuegos

Los videojuegos son un medio de entretenimiento muy utilizado por los jóvenes de hoy. Existe una gran variedad temática que llama la atención de cualquier persona, independiente de su edad o género. Quisimos investigar los gustos de un gran porcentaje de los estudiantes de la EIG, en relación a su videojuego favorito.

En el siguiente gráfico se muestran los resultados de una encuesta realizada a algunos cursos:



Juegos más populares en la EIG



Es la 25^a versión de la serie de videojuegos de FIFA. Salió a la venta el 29 de septiembre de 2017 y la portada del mismo será Cristiano Ronaldo. Asimismo habrá una edición “Ícono” con Ronaldo Luís Nazario en la portada.



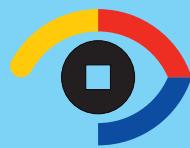
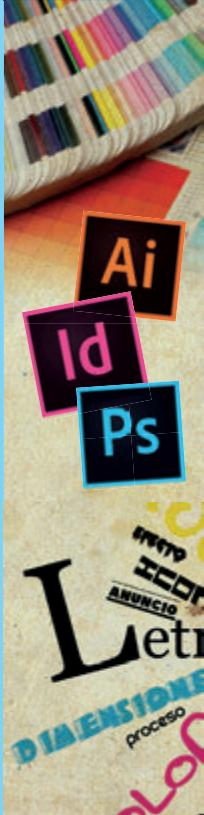
Los primeros títulos de esta saga de videojuegos de disparos en primera persona, que van desde el original Call of Duty hasta Call of Duty 3, están ambientados en la Segunda Guerra Mundial y basados en hechos históricos como el desembarco en Normandía.



El tema central en la historia de GTAV es la búsqueda del todopoderoso dólar. Esta decisión del equipo desarrollador fue sobre la base de la crisis financiera de 2008. Recibió elogios por parte de la crítica universal. Muchos críticos elogiaron la historia, la presentación y el mundo abierto del videojuego.



Es un juego competitivo en línea, de ritmo frenético, que fusiona la velocidad y la intensidad de la estrategia en tiempo real (ETR) con elementos de juegos de rol. Ofrece posibilidades de juego ilimitadas a usuarios de todos los niveles de habilidad.



Nueva Carrera 2018: Diseño Gráfico

El profesional de la carrera de Técnico Nivel Superior en **Diseño Gráfico** estará capacitado para la planificación, control, preproducción y la suma de valores a productos y servicios, a través de metodologías de creatividad, utilización de nuevas tecnologías y medios digitales. Además trabajar colaborativamente en equipos, obviamente relacionados con la industria gráfica.

Más información en: www.cftingraf.cl

Título: "Técnico Nivel Superior en Diseño Gráfico"

Duración: 5 semestres

Requisitos Ingreso: Licencia de Enseñanza Media.

Requisitos de Titulación: Malla curricular aprobada.



Cine Games

Ralph, el Demoledor

Año: 2012 - País: Estados Unidos

Director: Rich Moore - Tipo: Animación, comedia.

Wreck-It Ralph, también conocido como Ralph el Demoledor, es una película animada producida por Walt Disney. La historia se trata de Ralph, el villano del videojuego al que pertenece, que cansado de no ser valorado y ser siempre el malo de la historia, toma cartas en el asunto diciendo que va a ganar una medalla. En busca de esa medalla sale del videojuego moviéndose a través de otros juegos de distintas generaciones acabando en Sugar Rush Speedway, un juego de carreras donde piensa ganar y obtener el premio que le dará lo que quiere, pero en el camino aprende cosas más importantes que ganar una simple medalla.



Anecdotario del Saber

Sherlock Holmes



Todos los seguidores de las aventuras de Sherlock Holmes conocen esta frase: -“Elemental, querido Watson”- con que se dirigía a su ayudante, el doctor Watson, cuando este ponía cara de duda ante las conclusiones de este famoso y talentoso detective.

Lo interesante está en que Sherlock Holmes para resolver los delitos utilizaba la lógica, basándose en el desarrollado instinto de la observación.

Lo que muchos ignoran es que el autor de los casos que resolvía Holmes, **Arthur Conan Doyle, estudió medicina en el Edimburg Royal Intimary y que un profesor utilizaba con sus alumnos la frase: “Elemental, querido...”**



René Sepúlveda
Profesor de Estado en Castellano

Noticias EIG

Olimpiadas 2017



Nuestra segunda versión de campeonato interno EIG, llamado Olimpiadas, está orientada a fomentar y destacar las cualidades de los alumnos en las distintas disciplinas deportivas, incentivando al desarrollo de procesos técnicos, que constituyen la posibilidad de detectar talentos deportivos con proyección al alto rendimiento. Nuestro objetivo principal es generar instancias deportivas-competitivas masivas e inclusivas que convoquen a todos los estudiantes de nuestra escuela, además de incentivar la práctica dentro y fuera del establecimiento, fortaleciendo hábitos, valores y la convivencia social por intermedio del deporte y la actividad física.

Esperamos cumplir con las expectativas de nuestros estudiantes y sentir la emoción de competir y obtener el preciado primer lugar.



Victoria Acuña 4ºA Colorama

Mi experiencia del dual en la empresa Colorama ha sido bien gratificante. En la empresa siempre han estado dispuestos a enseñarme, me tratan bien. Y gracias al dual he podido complementar la enseñanza de la escuela con la de la empresa. También he podido tener nuevas experiencias y enseñanzas con respecto al mundo laboral, que espero poder ponerlas en práctica algún día. En donde más me gusta estar es en la máquina ctp copiando planchas y en la máquina índigo de impresión digital.



Débora Chaura 4ºA Empresa Eynaudi

Mi experiencia dual en Eynaudi ha sido muy buena, ya que todos son muy simpáticos y están dispuestos a brindar su ayuda. Me han ayudado a desarrollarme personalmente y laboralmente y han hecho que me perfeccione en la gráfica. El área en el que estoy actualmente es pre prensa usando el programa Artioscad. Han estado dispuestos a enseñarme lo que sabían sobre la especialidad.



Profesor Patricio Lizama Acevedo

Concurso Literario 2017

“Tu Escuela en 100 palabras”

Nuestra principal motivación para realizar “Tu Escuela en 100 Palabras”, el primer Concurso Literario de la EIG, fue rescatar, fomentar y compartir todo el talento que tienen nuestros estudiantes. Quisimos que confiaran en ellos mismos e incentivarlos a exteriorizar su espíritu creativo y experimentar el maravilloso arte de escribir. Esperamos continuar realizando el concurso cada año y que cada vez se animen más estudiantes a participar.

En esta primera versión, 21 estudiantes asumieron el desafío de concursar y lo hicieron de todos los niveles, de primero a cuarto medio. La categoría del concurso era de cuentos breves y los requisitos fueron: que no excedieran las 100 palabras, que fueran de autoría propia, inéditos y que trataran sobre sus experiencias cotidianas en torno a la escuela. Además, podían, voluntariamente, ilustrar sus cuentos.

Felicitamos a todos los concursantes y en particular a nuestro Primer, Segundo y Tercer lugar, quienes recibieron una Gift Card de Librería Antártica de \$20.000, \$15.000 y \$10.000, respectivamente, auspicio de nuestro querido Centro de Padres y Apoderados. Además, al Primer lugar se le entregaron entradas dobles para el cine, las que fueron concedidas por Cine Pavilion. De este mismo modo, fueron reconocidos cuatro estudiantes con una Mención Honrosa, quienes recibieron un presente simbólico y un diploma.

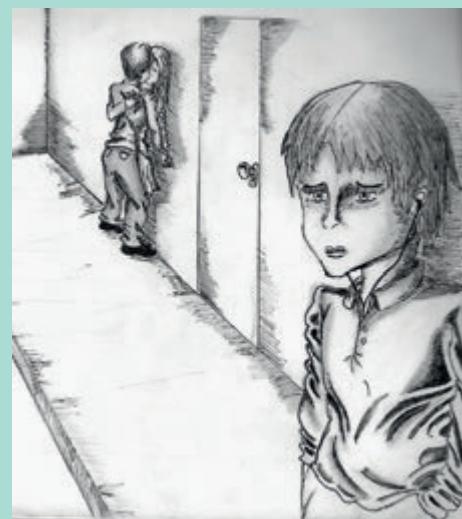


Cuentos ganadores:

- 1º LUGAR: **“Sonrisa Color Plata”**,
José Miguel Caroca 1ºC
- 2º LUGAR: **“Lo Mismo”**,
Eduardo Acuña 4ºD (ilustración)
- 3º LUGAR: **“Rondas”**,
Cynthia América Zambrano Lagunas,
2ºA

Menciones Honrosas:

Nashla Venegas 1ºE, Belén Leiva 1ºD, Valentina González 2ºB y Jeremías Ayancán 3ºF



Departamento de Lenguaje

Profesoras: Nelita Sepúlveda - María José Soto - Nishme Zafe

17

Datos Curiosos de Videojuegos



1) La máxima puntuación posible en una partida de Pac-Man es 3,333,360 puntos.



2) El primer producto comercializado por Sony fue un hervidor de arroz.

3) En el arcade original de Donkey Kong, Mario se llama Jumpman y es un carpintero, no un fontanero.

4) Se puede leer un número de 6 cifras en los Scorpion Tanks en Halo, este número es la fecha de nacimiento del director de arte del juego, Marcus R. Lehto. Sus iniciales también aparecen en la suela de las botas de Master Chief.

5) FIFA 2001 fue el primer y único en usar CD's "scratch and sniff" (rasca y huele). El CD olía a césped.

6) La protagonista de Tomb Raider, Lara Croft, originalmente se iba a llamar Laura Cruz.

7) En el 2001, un par de estudiantes crearon una versión de Pong, llamada the 'Painstation' que daba auténticos latigazos, quemaduras o descargas eléctricas a los perdedores.

8) Cuando se lanzó el primer GTA (en el año 1997), se les dijo a los asistentes que tardarían más o menos 3 minutos en conducir desde un extremo de la ciudad del juego al otro.



Dato 8



Dato 9



Dato 10



9) Final Fantasy se llamó así por el hecho de que el creador y co-fundador de Square, Hironobu Sakaguchi, usó las últimas reservas de dinero de la compañía para hacerlo.

10) Capcom es la abreviatura de 'Capsule Computers'.

11) Tener una copia de Manhunt en Nueva Zelanda es un crimen.

12) A pesar de que casi nunca los verás, Yoshi tiene dientes.

13) El juego con más personajes para seleccionar es "Lego Star Wars", que suma 96, pero al poder combinar diferentes piezas y partes del cuerpo entre sí podemos tener más de un millón de personajes seleccionables.

14) "Mortal Kombat" fue el videojuego que llevó a crear la ERSB, la organización que clasifica los videojuegos en función de edad y violencia en Estados Unidos, donde incluso dicho videojuego llegó a estar presente en las discusiones del congreso.

15) El primer videojuego de disparos de la historia se creó en 1961. Se llama "Spacewar!" y se realizó en tan solo 200 horas.

16) Japón sufrió una gran escasez de monedas usadas en los fichines con la llegada del "Space Invaders". En un primer momento se hizo frente a esta situación abaratando el precio de las partidas, pero no fue suficiente y al final el gobierno tuvo que intervenir poniendo más monedas en circulación.

17) En China está prohibido que los menores jueguen más de tres horas a videojuegos online, tras varios casos de muertes tras largas jornadas de estar en la computadora o jugar videojuegos. Supongo que será por World of Warcraft.



Aniversario 2017

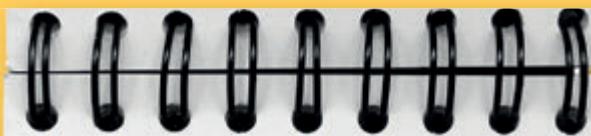


EXPO Máquinas Impresoras

Creatividad y Tecnología

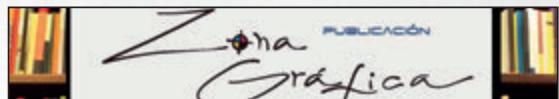


EXPO MÁQUINAS
IMPRESORAS
2017



Visita nuestra revista digital en:

<http://zonagraficaeig.blogspot.com/>



y comenta lo que quieras en el grupo de Facebook de Zona Gráfica:



www.facebook.com/groups/zonagraficaeig

Zona Gráfica, con el auspicio de:

Canon



Revista impresa en máquina digital Canon

